

## Description générale

**Notre idée** est de raconter l’histoire du **lutin TaTouLu, gardien de la nature** et de créer un **parcours dans le centre du village**.

Pour cela, des **lieux d’intérêt dans le village** ont été identifiés. Ils sont **au nombre de 14**. Par exemple, un bel arbre remarquable, un verger, des nichoirs à hirondelles et à martinets, la source Saint Lupicin, un beau paysage, des pierres locales, une prairie, une haie, un ciel à portée de doigt, une forêt à portée de jumelles,... Chaque endroit permet d’observer un peu de notre biodiversité (insectes, fleurs, oiseaux, arbres, batraciens,...). En chemin, des éléments du patrimoine bâti seront croisés tels qu’une très vieille ferme, une église, des chapelles ou une seigneurie. Sans oublier l’ancienne maison communale et l’école portant un cadran solaire et une girouette, ce qui représente encore des découvertes supplémentaires.

A chaque endroit du parcours, **un panneau ou un totem** attendra les promeneurs. Plusieurs comprendront un **élément ludique** (cadre d’observation, clapets de découvertes,...).

Chaque point de passage comprendra une partie du **conte du lutin TaTouLu**. Le lutin TaTouLu habite à la bibliothèque et il se déplace sur le dos d’un **oiseau-livre**. Il a plein d’amis lutins qui font partie du **petit peuple des invisibles...** Le conte sera le fruit d’une collaboration entre les bénévoles de TaTouLu et l’autrice lustinoise Jacqueline Daussain.

Pour chaque étape, **un volet didactique** sera développé et accompagné de **QR codes** vers **des sons et des fiches** pour en savoir plus ou pour découvrir des **activités créatives**.

Un **lien vers la bibliothèque** avec des livres de références disponibles en prêt pour aller plus loin sera aussi disponible via un QR code.

Ces QR codes offrent la possibilité de **faire évoluer** le jeu ou le contenu d’année en année.

Sur tous les panneaux, se trouveront d’une part des **petits défis/jeux** qui permettront aux enfants d’obtenir un **badge de “gardien de la nature”** et d’autre part, des indications sous forme d’énigmes pour trouver le panneau suivant en mode **jeu de piste**. Des petits lutins seront présents tout au long du parcours pour guider les participants qui se seraient perdus.

Le parcours sera **accessible à tous (accès PMR)** en pleine autonomie. Il sera entièrement **gratuit**. **Les enfants** sont le public cible via les **classes des écoles de l’entité**, **les familles**, les scouts, des promeneurs,...

**Des carnets de découvertes et du matériel d’observation (loupes, jumelles)** seront disponibles en prêt sous caution à la bibliothèque.

## **En outre:**

Le parcours sera le **point de départ pour des balades contées et des lectures itinérantes** en plein air. Grâce à un chariot, nous transporterons avec nous un pupitre de lecture et des tabourets pour que chaque participant soit installé confortablement. Des tonnelles seront installées en fonction de la météo et des besoins le long du parcours.

A la belle saison, certains lieux d'intérêt seront propices à l'organisation d'**ateliers créatifs sous tonnelles**. A d'autres périodes, les ateliers créatifs auront lieu à la bibliothèque.

**En synergie**, le projet sera développé en partenariat avec les classes de P1 et P5 de l'école communale primaire de Lustin grâce à un projet PECA (Parcours d'Éducation Culturelle et Artistique) et à Valérie Detry (FIBBC), médiatrice culture-nature, guide nature INÉE et historienne. De par leurs découvertes au long de notre parcours, les enfants deviendront des ambassadeurs de choix et eux-mêmes des gardiens de la nature. **Les enfants d'aujourd'hui sont les adultes de demain et en général, nous protégeons mieux ce que nous connaissons !**

Le **dispositif sera pérenne** et des ateliers et des balades pourront l'agrémenter pendant de nombreuses années.

Pour terminer, **une grande inauguration**, orchestrée par les bénévoles et illuminée par la présence des enfants, ouvrira le parcours comme on ouvre un livre de contes. Une balade guidée invitera les familles à découvrir chaque étape du chemin, à écouter les histoires qui s'y murmurent et à sentir les apprentissages qui y ont pris racine. Les enfants et les bénévoles partageront leurs découvertes sous forme de récits et d'ateliers participatifs.